using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

using System.IO;

namespace BlokNote

{

public partial class blokNoteForm : Form

{

private bool changed = false; //были ли изменения в файле

private string fileName = null; //имя файла на диске

public blokNoteForm()

{

InitializeComponent();

this.Text = "Новый документ - BlokNote"; //заголовок окна – имя файла и программы

statusStrip1.Items[0].Text = "Не сохранено"; //стока состояния - сохранение

}

private void saveFileAs() //метод "сохранить как"

{

//если пользователь выбрал имя файла и нажал кнопку "ОК" в диалоге сохранения

if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK &&

saveFileDialog1.FileName != null)

{

fileName = saveFileDialog1.FileName; //запоминаем имя файла

saveFile(); //вызываем метод "сохранить"

}

}

private void saveFile() //метод "сохранить"

{

try

{

//сохраняем содержимое текстового поля под выбранным именем

richTextBox1.SaveFile(fileName, RichTextBoxStreamType.RichText);

}

catch (Exception ex)

{

MessageBox.Show("Не удалось сохранить файл! Информация об ошибке: " + ex.Message, "Ошибка", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

private bool closeFileQuery() //запрос на закрытие файла

{

if (changed) //если файл изменен

{

//открываем диалоговое окно с предупреждением

DialogResult result = MessageBox.Show("Сохранить изменения?", "Предупреждение", MessageBoxButtons.YesNoCancel, MessageBoxIcon.Question);

if (result == DialogResult.Yes) //если нажата кнопка "да", сохраняем

{

if (fileName == null) //если имя файла пустое

{

saveFileAs(); //вызываем метод "сохранить как"

}

else

saveFile(); //вызываем метод "сохранить"

}

else

if (result == DialogResult.Cancel) //если нажата кнопка "отмена"

{

return false; //запрещаем закрытие файла

}

}

return true; //разрешаем закрытие файла

}

private void openFile() //метод открытия файла

{

if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK && openFileDialog1.FileName != null)

{

try

{

//загружаем в текстовое поле содержимое файла в формате rtf

richTextBox1.LoadFile(openFileDialog1.FileName, RichTextBoxStreamType.RichText);

}

catch (System.FormatException) //если формат файла отличен от rtf

{

//загружаем в текстовое поле содержимое файла в формате txt

richTextBox1.LoadFile(openFileDialog1.FileName, RichTextBoxStreamType.PlainText);

}

changed = false;

fileName = openFileDialog1.FileName;

}

}

private void blokNoteForm\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void richTextBox1\_TextChanged(object sender, EventArgs e)

{

changed = true;

statusStrip1.Items[0].Text = "Не сохранено";

}

private void toolStripMenuItem1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

private void tsmiSave\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (fileName == null) //если имя файла пусто

{

saveFileAs(); //вызываем метод "сохранить как"

}

else

{

saveFile(); //вызываем метод "сохранить"

}

//выносим в заголовок окна имя файла без пути

this.Text = Path.GetFileName(fileName) + " - BlokNot";

statusStrip1.Items[0].Text = "Сохранено";

//статус сохранения в строку состояния

changed = false;

//снимаем флаг изменений

}

private void tsmiOpen\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (closeFileQuery()) //если разрешено закрыть предыдущий документ

{

openFile(); //вызов метода открытия файла

this.Text = Path.GetFileName(fileName) + " - BlokNot";

statusStrip1.Items[0].Text = "Сохранено";

}

}

private void tsmiFile\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

}

}